# JP60000566A

# **MicroPatent Report**

## START CONTROLLING SYSTEM

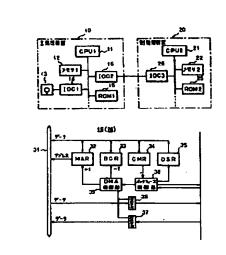
[71] Applicant: FUJITSU LTD

[72] Inventors: NODA KANZO; YAMAMOTO NOBORU

[21] Application No.: JP58108650

[22] Filed: 19830617

[43] Published: 19850105



Go to Fulltext

**Get PDF** 

## [57] Abstract:

PURPOSE: To make special command unnecessary in a data processing system that can make data dransfer, by judging IPL data and restart data by difference of byte and making respective start processing. CONSTITUTION: When a subprocessing device 20 is started from a main processing device 10, the main processing device 10 sends out write command. At the same time, a CPU writes specified number of bytes when restarting to a byte count register 33 of I/O channel 16, and writes thereto more than specified number of bytes at the time of IPL, and transfers to the subprocessing device 20. When the data is fetched by read command, the sub-processing device 20 judges whether it is IPL or restart from the value of the byte count register 33 of I/O channel 26 side, and makes respective start processing. COPYRIGHT: (C)1985,JPO&Japio

[51] Int'l Class: G06F01516



(9) 日本国特許庁 (JP)

⑩特許出願公開

⑫公開特許公報(A)

昭60—566

⑤Int. Cl.<sup>4</sup>
G 06 F 15/16

識別記号

庁内整理番号 R 6619-5B **33公開** 昭和60年(1985)1月5日

発明の数 1 審査請求 有

(全 5 頁)

### **匈起動制御方式**

②特

願 昭58-108650

後田

願 昭58(1983)6月17日

@発 明 者 野田完三

川崎市中原区上小田中1015番地

富士通株式会社内

饱発 明 者 山本昇

川崎市中原区上小田中1015番地

富士通株式会社内

切出 願 人 富士通株式会社

川崎市中原区上小田中1015番地

四代 理 人 弁理士 青柳稔

明 細 曹

#### 1.発明の名称

起動制御方式

#### 2. 特許績求の範囲

#### 3.発明の詳細な説明

発明の技術分野

本発明は、複数の処理装置間でデータ転送を行う システムにおける処理装置の起動制御方式に関す ス

## 従来技術と問題点

データ処理装置の起動方法には、(a)電源投入時に 制御用プログラムを主配像上にロードする IPL と、(b) システムリセット時等に、既に主配像上に プログラムが存在するので IPL は行わずに、プ ログラムを所定アドレスから起動するリスタート とがある。

一方、複数の処理装置によって構成されるデータ処理システムにおいて副処理装置(スレーブ例)を起動する方法には、(1) スレーブ例は主処理装置(マスター例)と関係なく単独でIPLまたリスタートを行う方法と、(2) スレーブ例は、マスター例よりデータ転送路を経由してIPLを行う方法とがある。

ところが上記(1)の方法ではマスター、スレープ側でそれぞれスイッチ等による設定やオペレータによる起動操作が必要であるため操作性が思く、またスレーブ側にもIPL装置(フロッピーディスク等)が必要となる欠点がある。また上記(2)の方法でもスレーブ側の動作モードを決めるために

特開昭60-566 (2)

はスレーブ側でスイッチ設定又はオペレータ操作が必要となる欠点がある。加えて、マスター側から動作モードを指定する場合には、IPL又はリスタート指定のコマンドを与えてからデータ転送を行う必要がある。

第1図は上記(2)の起動方法を実行する2、20は上記(2)の起動方法を実施で、20はははで、10は主処理装置にで、11ははCPU(中央処理装置10によび、て11(主記(2)、13は「PL装置(4)、15は「PL、15は「PL、16は「PL

を持って自己起動可能なので「主」とし、20は 主処理装置10のIPL装置13からデータ(プログラム)を供給されて稼動状態に入ることがで きるので「酌」とした。

第2図は上記のシステムにおける通常のデータ 転送のフローチャート(主から馴へ)であり、ま た第3図は主処理装置10から副処理装置20を 起勤する場合のフローチャートである。第2図に 示すように主処理装置10から副処理装置20へ データ転送するには主処理装置10のCPU11 がチャネル16にライト(Write) コマンドを書 く (逆の場合はリードコマンドを書く)。 このう イトコマンドには転送パイト數及びメモリ12の アドレスも含まれる。チャネル16にライトコマ ンドが書込まれると副処理装置10に対して割込 みが発生し、ライト要求を監視している副処理装 置20のCPUは割込みを受けるとチャネル26 にリード (Read) コマンドを書込む。このリード コマンドには転送パイト数及びメモリ22のアド レスも含まれる。このリードコマンド書込みによ

第1図のシステムは1PL装置13が主処理装置10側にしかなく、その内容(プログラム)はメモリ12のみならず副処理装置20側のメモリ22へもローディングされる。このときデータ転送制御チャネル16、26が使用されるが、従来方式では第3図に示すように特殊なコマンド(1

Pし指定コマンド、リスタート指定コマンド)を 用いるため、ラインプリンタ、紙テープリーダ等 につながる汎用の低速インタフェースを制御チャ ネルとする場合にはコマンド追加が困難なため上 記の方式を実施できない欠点がある。

## 発明の目的

本発明は上述した特殊なコマンドを用いることなく1つの処理装置から他の処理装置を起動(IP しを要する起動及びそれを要しない起動)しよう とするものである。

## 発明の構成

本発明は、複数の処理装置相互間でデータ転送が可能なデータ処理システムで、主処理装置から割処理装置を起動する起動制御方式において、主処には所定パイト数以上のIPLデークをまたリスタート時には所定パイト数以下のリスタートデータを取込む際にIPLデータとリスタートデータのパイト数の違いからIPLかリス

特開昭60-566(3)

タートかを判断してそれぞれの起動処理を行なう ことを特徴とするが、以下図示の実施例を参照し ながらこれを詳細に説明する。

#### 発明の実施例

第4図は本発明の一実施例を示すフローチャート で、システム構成は第1図と同様である。通常の データ転送の手順は第2図と同様であるが、主処 - 理装置10から副処理装置20を起動する場合に は第4図に示すように、先ず主処理装置10個か ら副処理装置20側へパワーオン (PoWoN) またはクリヤ指合を送ってそれぞれのメモリ12。 22にROM15、25からIPLに必要なプロ グラムをロードし、このプログラムにより主処理 装置10はライト(WRiTB) コマンドをまた副処 理装置 2 0 側ではリード (READ) コマンドをチャ ネル16,26に書込み、これらによりデータ転 送を行う。つまり、主処理装置10例でWRiTBコ マンドを制御チャネル16に書込むと副処理装置 20側に割込みが上がり、これを受けた期処理装 置20は制御チャネル26に READコマンドを書込

み、これに主、副処理装置間のデータ転送が始ま る。但し、主処理装置 2 0 で MRiTB コマンドを使 用するとき、リスタート指令であれば転送パイト 数を例えば4パイト指定とするのに対し、IPL 指令であれば4パイト以上の指定として従来の特 殊なコマンドの代りとする。つまり、IPL装置 13には第6図に示すフォーマットでプログラム データを格納しておき、先頭4バイトはプログラ ムデータ以外のデータ、例えばステータス(割込 みのマスク情報など)及びスタートアドレスとし ておく。

第5図はデータ転送制御用1/0チャネル16 または26の鮮細図である。同図において、31 は共通バス、32はメモリ12または22のアド レスを指定するメモリアドレスレジスタ(MAR)、 33は何パイト転送を行うかを指定するパイトカ ウントレジスタ (BCR) 、 3 4 はり~ドまたは ライトコマンドを保持するコマンドレジスタ (C MR)、35は相手側のステータス (ビジー、レ ディ等) を保持するデバイスステータスレジスタ

(DSR) 、36はライトデータパッファ (WB FR)、37はリードデータバッファ(RBPR)、(リスタート時)または「4以上」(IPL時)を 3 8 はダイレクトメモリアクセス (DMA) 制御 部、39はインタフェース制御部である。データ 転送を行うには先ずMAR32およびBCR33 に任意の値をセットし、CMR34にライト或い はリードコマンドを書込む。ライトコマンドの場 合はインタフェース制御部38に起動がかかり、 相手側に割込みを与える。ライトコマンド時はD MA制御部39がMAR32内のアドレスをパス 3 1上に出してメモリ(1 2とする)からのデー タをバッファ36に取込み、これを相手側 (この 場合副処理装置20例)へ転送する(受取りを要 求する)。これをBCR33が指定するパイト数 だけ繰り返し、その値が0になったら一連のシー ケンスを終了する。この間MAR32の値は+1 し、BCR33の値は-1する。リードコマンド の場合(この場合は副処理装置 2 0 例)は逆の動 作を行う。

上記の動作において、第4図に示す起動時には

主処理装置10のCPUはBCR33に「4」 書込む。これに対し1/Oチャネル26例ではC MR34にリードコマンドを書いておくが何パイ ト送られて来るか判らないのでBCR33には最 大パイト数(第6図の例ではX)を書込んでおく。 そして!/Oチャネル16側のBCR33の値が 0になった時点の1/Oチャネル26例のBCR 33の値により、転送されたデータがIPL用か リスタート用かを判定できる。つまりIPL用で あれば1/0チャネル26側のBCR33の値は 相当に小さくなるが、リスタート用であればX-4にしかならない。この判断ステップが第4図の 起動モード判定である。

リスタート用の4パイトデータは例えばリスタ ートさせるメモリ上のスタートアドレスとステー タスからなり、このステータスには割込みマスク 情報、ページアドレス等が含まれる。尚、リスタ ートを意味するパイト数は4に限るものでなく、 またそのデータに特別な意味を持たせなくともよ

特開昭60-566(4)

い。しかし、第6図のようにすればリスタートアドレス及びIPL時のスタートアドレスを指定できるので都合がよい。

### 発明の効果

以上述べたように本発明によれば、1つの処理装置から他の処理装置を起動する際に、その起動の種類(IPLかリスタートか)を示す特殊なコマンドを使用しないので、コマンドに増設余裕のない汎用低速インタフェースを用いるマルチ処理装置構成のシステムなどに適用して有益であり、またスタートモード指定のハードウェア(スイッチ等)が不要という利点がある。

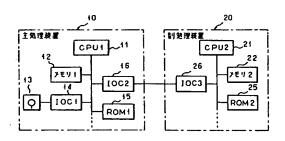
#### 4.図面の簡単な説明

第1図は複数の処理装置を併用するシステムの一例を示す概略構成図、第2図は上記システムにおける通常のデータ転送のフローチャート、第3図は起動時のフローチャート、第4図は本発明の一実施例を示すフローチャート、第5図はデータ 転送制御チャネルの詳細図、第6図は「PL装置に格納されたプログラムデータのフォーマットを 示す説明図である。

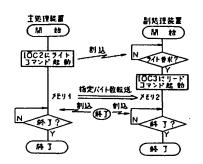
図中、10は主処理装置、13は1PL装置、 20は副処理装置である。

出 願 人 富 士 通 株 式 会 社 代理人弁理士 青 柳 稔

第1図



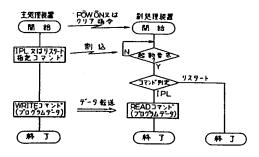
第 2 図



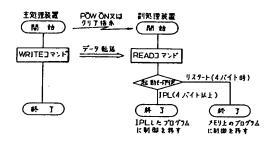
-638-

## 特開昭60-566 (5)

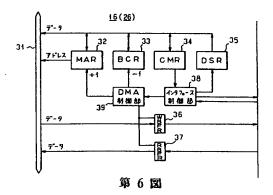
## 第 3 図

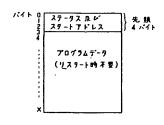


## 第 4 図



## 第 5 図





**-639**-